

1. Produkt- und Unternehmensidentifikation

- **Produktname:** Dekohänger Reh Deko mit Kitz Beflockt 10cmx5cmx8,5cm
- **Hersteller/Importeur:** Kaemingk B.V.
- **Adresse:** NL 7122 MN Aalten , Broekstraat 13
- **Kontakt:** info@kaemingk.com

2. Beschreibung des Produkts

- **Verwendungszweck:** Dekorationsartikel für den Herbst, einschließlich Tischdeko, Kürbisse, Hänger, Figuren, Gestecke und floristische Materialien.
- **Materialzusammensetzung:**
 - **Materialien:** Holz, Kunststoff, Keramik, Metall, Textilien, Glas, Styropor oder Naturmaterialien (z.B. Zweige, Trockenblumen, Zapfen).
 - **Oberflächen:** Lackiert, bedruckt, beschichtet oder mit Glitzer und Farbe versehen.
 - **Zusätze:** Farben, Klebstoffe, Beschichtungen oder Dekorelemente wie Bänder, Federn, Moos oder Kunstblumen.

3. Mögliche Gefahren

- **Brandgefahr:** Dekorationsmaterialien wie Holz, Textilien, Naturmaterialien und Styropor sind leicht entflammbar.
- **Erstickenungsgefahr:** Kleine Teile oder Dekoelemente können von Kindern oder Haustieren verschluckt werden.
- **Schnittverletzungen:** Scharfe Kanten an Glas-, Metall- oder Keramikelementen können Verletzungen verursachen.
- **Staubentwicklung:** Naturmaterialien wie Trockenblumen, Moos oder Zapfen können Staubpartikel freisetzen, die Atemwege reizen.
- **Chemische Belastung:** Farben, Klebstoffe und Beschichtungen können bei direktem Hautkontakt zu Reizungen führen.

4. Sicherheitshinweise

4.1 Allgemeine Sicherheitshinweise

- **Von Kindern und Haustieren fernhalten, insbesondere bei Kleinteilen oder verschluckbaren Elementen.**
- **Von offenen Flammen und Zündquellen fernhalten.**
- **Staubbildung vermeiden und in gut belüfteten Bereichen verwenden.**
- **Bei empfindlicher Haut Schutzhandschuhe verwenden.**

4.2 Hinweise zur Nutzung

1. Dekorationsartikel nur für den vorgesehenen dekorativen Zweck verwenden.
2. Auf sichere Befestigung achten, um ein Herunterfallen zu vermeiden.
3. Bei Glas oder Keramik Bruchgefahr beachten und vorsichtig handhaben.
4. Glitzer-, Staub- oder Naturmaterialien vorsichtig behandeln, Oberfläche regelmäßig reinigen.
5. Dekoration vor Nässe schützen, sofern sie nicht für den Außenbereich geeignet ist.

4.3 Hinweise zur Lagerung

- Kühl, trocken und lichtgeschützt lagern, um Materialschäden und Verfärbungen zu vermeiden.
- Zerbrechliche Elemente sicher verpacken und stoßgeschützt lagern.
- Von offenen Flammen und Hitzequellen fernhalten.

5. Erste-Hilfe-Maßnahmen

- **Bei Schnittverletzungen durch scharfe Kanten:** Wunde reinigen, desinfizieren und bei Bedarf ärztliche Hilfe in Anspruch nehmen.
- **Bei Hautreizungen durch Farben oder Beschichtungen:** Mit Wasser und Seife gründlich reinigen.
- **Bei Augenreizungen durch Staub oder Glitzer:** Auge vorsichtig mit klarem Wasser ausspülen und ärztlichen Rat einholen.
- **Bei Verschlucken von Kleinteilen:** Keine Lebensmittel oder Getränke verabreichen und sofort ärztliche Hilfe aufsuchen.
- **Bei Einatmen von Staub oder Partikeln:** Für Frischluftzufuhr sorgen und bei Beschwerden ärztlichen Rat einholen.

6. Brandbekämpfungsmaßnahmen

- **Geeignete Löschmittel:** CO₂, Schaum, Pulver, Wasser.
- **Besondere Maßnahmen:** Atemschutz tragen, da giftige Dämpfe beim Verbrennen von beschichteten oder Naturmaterialien entstehen können.

7. Lagerung und Transport

- **Lagerung:**
 - Kühl, trocken und staubfrei lagern.
 - Zerbrechliche Materialien stoßgeschützt verpacken.
- **Transport:**
 - Produkte sicher stapeln und vor Stößen und Feuchtigkeit schützen.

8. Entsorgungshinweise

- **Materialabhängige Entsorgung:**
 - Holz und Naturmaterialien: Kompostierung oder Restmüll.
 - Kunststoffteile: Recycling oder Restmüll gemäß lokalen Vorschriften.
 - Glas- oder Keramikelemente: Altglas oder Restmüll.
 - Beschichtete oder kombinierte Materialien: Entsorgung über den Restmüll.
- Verpackungsmaterialien entsprechend den lokalen Vorschriften recyceln.

9. Zusätzliche Informationen

- Weitere Details zur sicheren Verwendung finden Sie in der Anleitung auf der Produktverpackung.
- Fragen? Kontaktieren Sie uns unter info@kaemingk.com.